

# REUNION ALPHA SCRAMBLE

\* Tout le monde cockpit sauf Kitty, tout configuré. Et ensuite on lance le GO. Kitty attendent de cliquer sur BRIEFING après que FORD soit sur Catapulte (prévenu sur TS)

- Pr tt le monde, suivez les instructions audio, et souvent il y a aura une explication en français
- Pas touche a F10 sauf pr 2-3 exceptions (début KITTY1, début Helicos, Refuel Done de KITTY, Refuel Done de Ford/Colt)

---

## FORD/COLT

---

- FORD et COLT rejoin, et volez toujours en formation. Restez proche et gardez visuel sur leader (Starboy)
- COLT, pt holding India (P3) go check Sochi Chart.
- Tout se fait auto niveau radio (pas touche au menu radio F10)
- Suivez bien les instructions audio
- On attendra COLT sur LISBOA à 10000 pieds (voire un chouilla + haut pour être au-dessus de la couche nuageuse) (normalement c'est censé être syncro si COLT démarre T/O au moment du msg radio)

---

## KITTY

---

- Attendez que Ford soit sur cata, pr allez cockpit. Quand vous serez cockpit, **radio F10 ---- GO F14**
- Training GUNS ONLY
- En vol laissez de la place sur l'aile gauche du leader pr le capitaine Kick Ass
- Pr le training si vous n'êtes pas 4. Il y a aura l'option **TRAINING FINISHED** dans le Menu F10. Par contre si vous êtes bien 4, tout se fera automatiquement.
- AAR juste après puis CAP. APRES REFUEL (**radio F10 -- REFUEL DONE KITTY**)(ne pas confondre avec REFUEL DONE qui est pr FORD ET COLT)
- La cap se fera bien axe Nord-Sud de RIO, sur 10 miles, donc max 5 miles de RIO
- Pr le recovery, descendez à 5000 pieds, a vitesse constante de 350 kts. Soyez précis.

---

## THUNDER

---

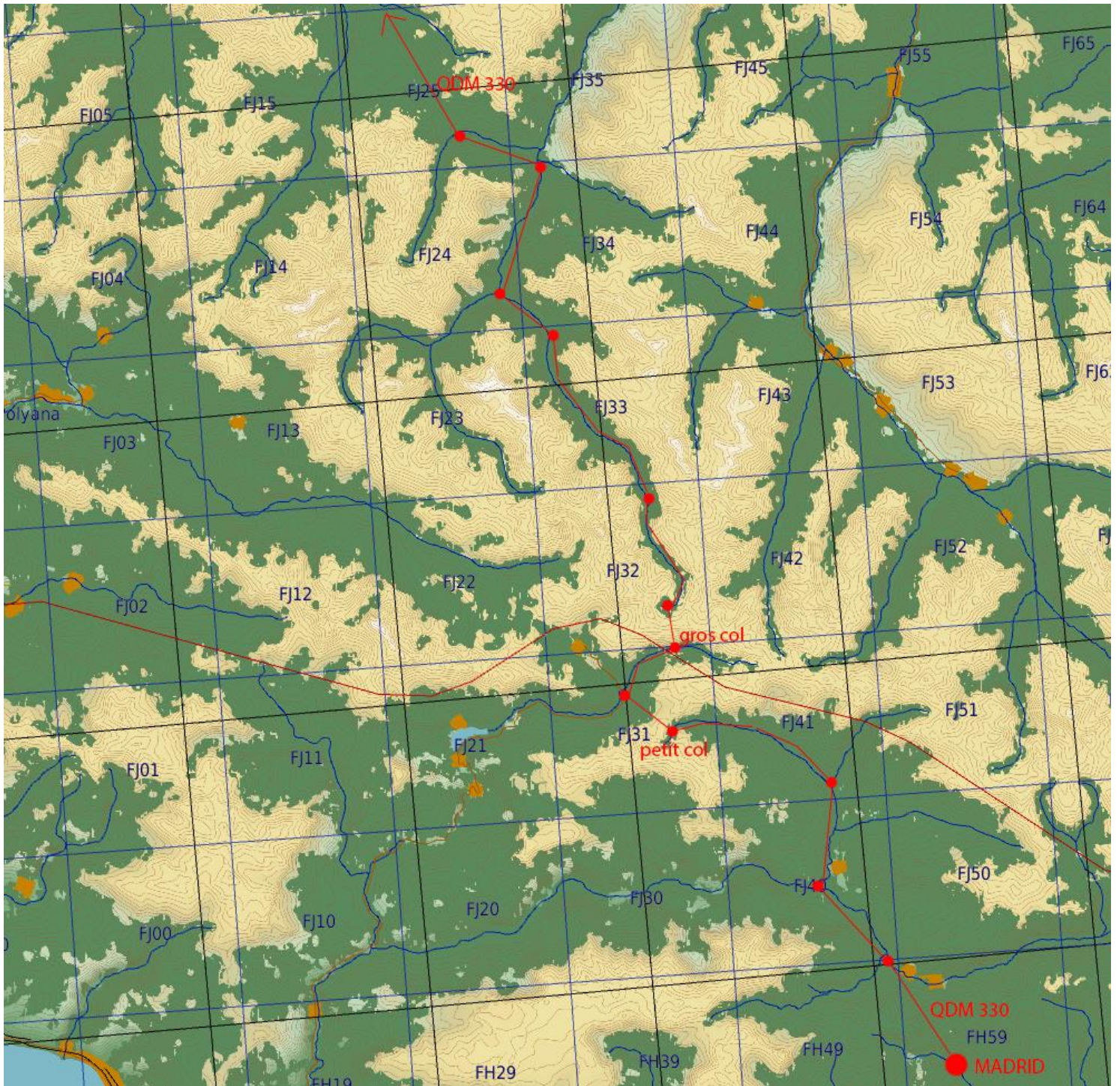
- Rien à toucher niveau F10, attendez les instructions audios.
- NE PAS SE TROMPER DE VALLEE.  
2 cols à passer, le 2eme est le plus chaud. Après le premier col, volez assez haut dans la vallée. Après le 2eme col, prenez bien la vallée où se trouvent des arbres en hauteur juste après le col (vallée de gauche).



*Vallée de gauche = la bonne vallée, après GROS COL*

- SUIVEZ bien les instructions quand vous serez dans la vallée.
- Vous serez prévenu quand vous serez hors de portée des SA 8
- Pour trouver les cibles, il y a toujours le UAV « Sniper1 » qui servira de JTAC et qui peut désigner laser si vous le souhaitez





TRAJET VFR pr THUNDER



---

## HELICOS

---

- Attendez les instructions audios, et après un moment il y aura l'option « **READY FOR DEPARTURE** » dans le menu **F10**, à utiliser quand vous serez paré au décollage
- Ensuite plus besoin d'utiliser F10 sauf si soucis, il y aura souvent une option F10 qui apparaîtra et disparaîtra si vous avez réussi la tâche. A utiliser que s'il y a un problème.
- Les hélicos, vous aurez tous les mêmes com radio. Vous êtes censé voler ensemble. Pr les OP de rescue, c'est à Pontiac1 de le faire. Pr le reste, peu importe qui fait quoi.
- Pr info, le fleuve BZIB s'écoule dans l'unique vallée au nord-ouest de Gudauta.



## 2 VOITURES A RETENIR



- A la fin de votre 3<sup>ème</sup> tâche, vous pourrez soit RTB, soit aidez Thunder dans sa tâche actuelle, soit aller terminer la tâche précédente de Thunder (ds le cas où ils n'avaient pas fini le boulot)
- Après 2<sup>ème</sup> évènement, choix d'y aller par coordonnées données, ou par VFR. Suffira de longer le fleuve en le remontant et à chaque confluent choisir le confluent qui va vers l'ouest (la gauche). Quand il faudra quitter le fleuve, ce sera indiqué + cap à suivre.

